

# VF-27V Super Parts Set

DX 超合金  
GE-61

マクロス  
ザ・ロスト  
サヨナラパサー

©2011 ビックウエスト / 劇場版マクロスF製作委員会



## FIGHTER

FIGHTER is High-Speed form which developed MURCHIE'S concept. Equipped with "SUPER ENGINE", it boasts outstanding mobility and acceleration performance.

## BERSERKER

BERSERKER is the form which is between FIGHTER and GUSTAVO. The set can be built with various parts, and it is highly customizable.

## BEAST

BEAST is the form which is the most powerful form. It is equipped with various weapons and armor, and it is highly customizable.

※機体解説は作品中のものです。

# VF-27V Super Parts Set

Variable Fighter 27V

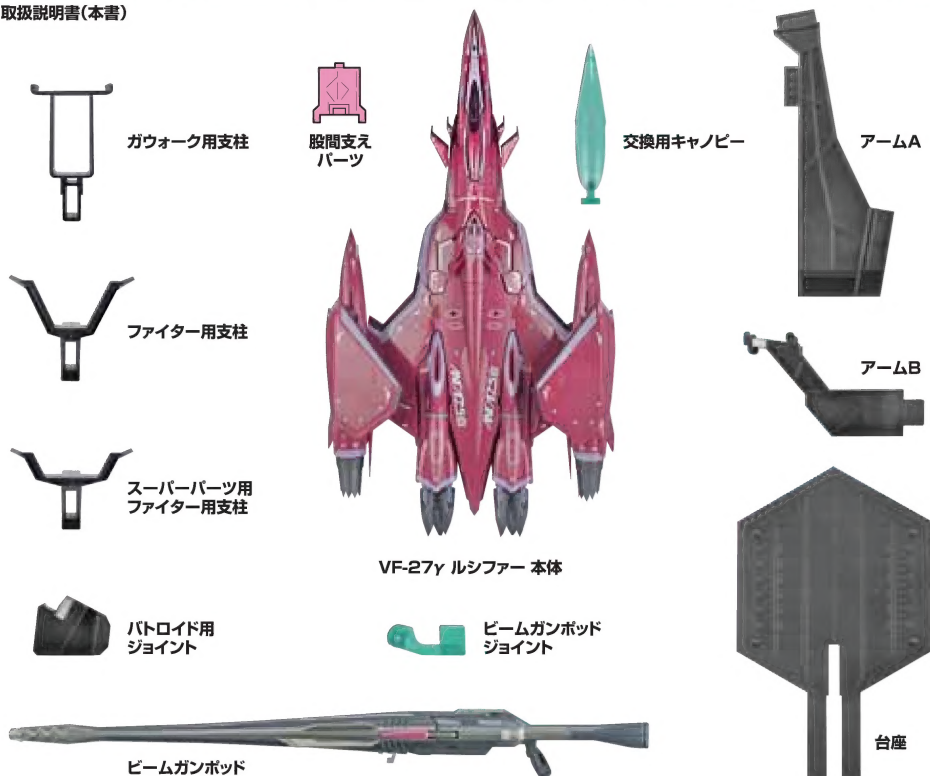
INSTRUCTION MANUAL 取扱説明書

※画像はイメージです。



## セット内容 (VF-27Y ルシファー 本体)

### ■ 取扱説明書(本書)



### 交換用手首

左 右



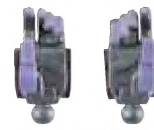
拳手首

左 右



武器用手首

左 右



可動手首

矢印一覧



取り付けます。  
Attachable



取り外します。  
Removable



可動します。  
Movable

### △ 注意

お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

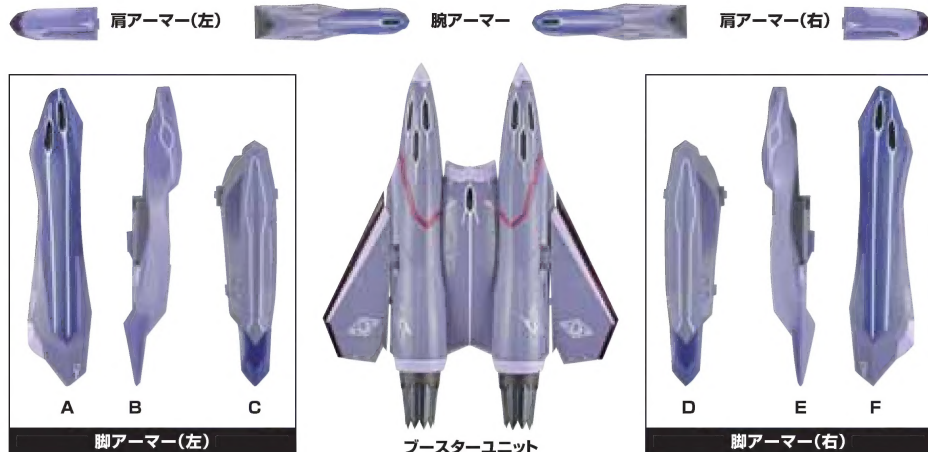
- 本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 小さな部品がありますので、小さなお子様が誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。
- 尖った部分や鋭い部分がありますので、取扱や保管場所に注意してください。思わぬケガをするおそれがあります。
- 可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをするおそれがあります。

#### 《 使用上の注意 》

- 本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損するおそれがあります。
- 関節部分を曲げたり回転させたりする時に、無理に動かすと彩色がはかれるおそれがありますので注意してください。
- 本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。
- 本体・部品を箱に戻す場合は、袋に入れてから戻してください。



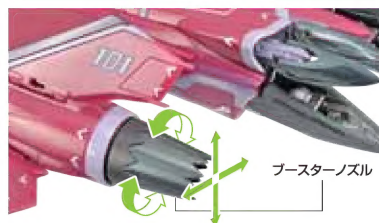
## セット内容 (スーパーパーツ)



● まず初めにVF-27F ルシファー 本体の遊び方を説明します。スーパーパーツの説明は、18ページからとなります。

## キャノピー / エアインテーク / ブースターノズル

### ブースターノズル



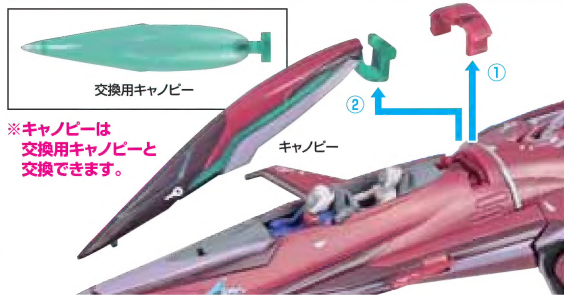
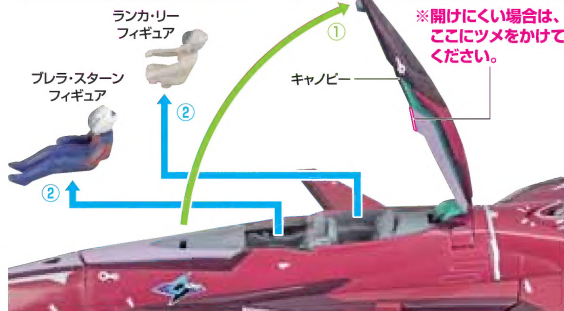
※ブースターは可動します。反対側も同様

### エアインテーク



※エアインテークのカバーは取り外すことができます。

### キャノピー



## ファイター形態の組み立て方 ※箱に入った状態から始めます。

### 注意

変形時にダイキャストの部分が他の部分に当たったり  
擦れたりすると、ボディの塗装がはがれるおそれ  
がありますので注意してください。

### 1

主翼と尾翼を画像のように  
回転させて開きます。

反対側も同様



### 2

主翼のロックを  
外します。

反対側も同様

◀ 機体底面画像 ▶

### 注意

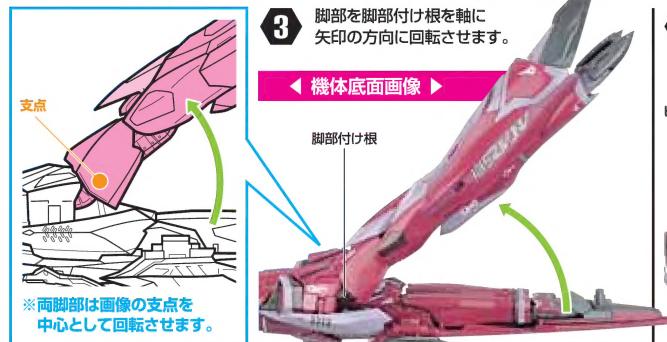
機体を裏返しの状態で  
下に置くと、中央アンテナ部分が  
破損するおそれがあります。  
裏返す時は手に持って  
操作してください。

アンテナ

### 3

脚部を脚部付け根を軸に  
矢印の方向に回転させます。

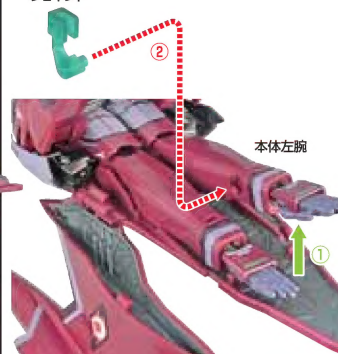
◀ 機体底面画像 ▶



### 5

①本体左腕を画像の位置まで  
持ち上げます。  
②本体左腕にビームガンボッド  
ジョイントを取り付けます。

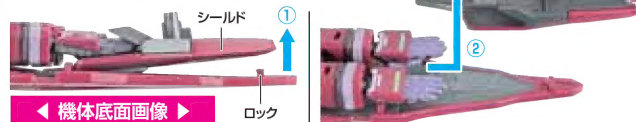
ビームガンボッド  
ジョイント



◀ 機体底面画像 ▶

### 4

①シールドをロックから取り外します。  
②シールドを取り外します。



◀ 機体底面画像 ▶

### 6

本体左腕とシールドをもとに戻します。  
※ビームガンボッドジョイントは  
画像のようになります。



◀ 機体底面画像 ▶

### 7

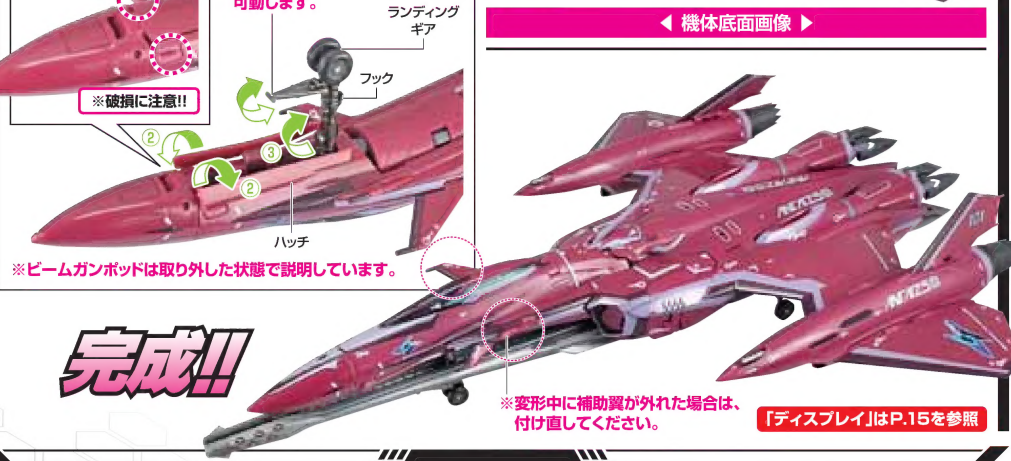
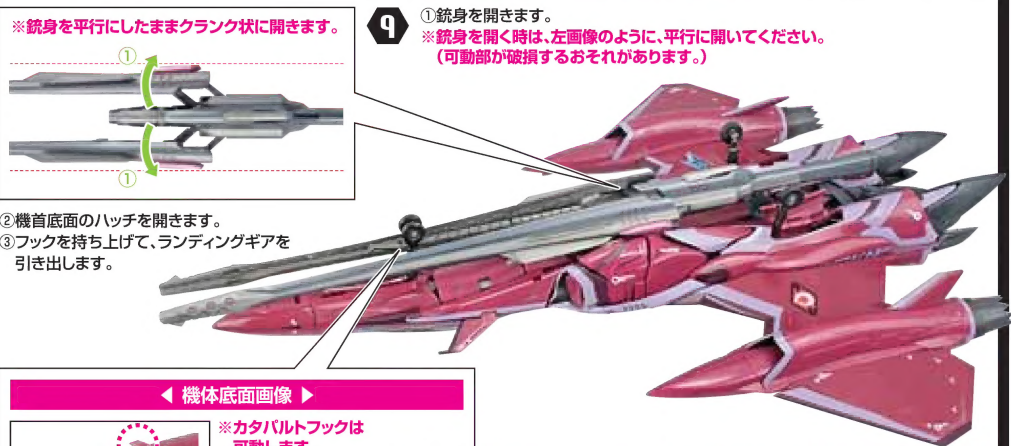
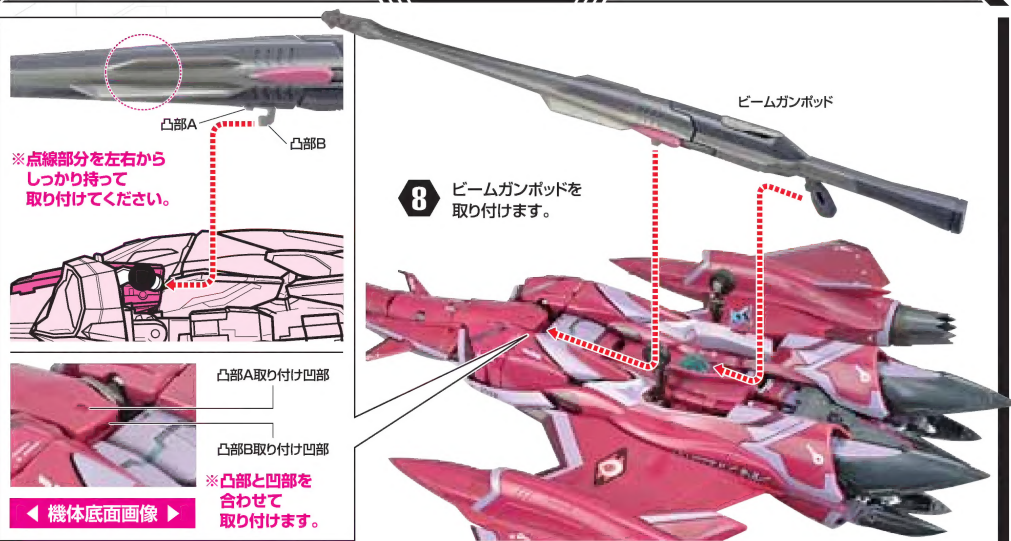
①機体底面のハッチ(2つ)を  
開きます。  
②フックを持ち上げて、  
ランディングギアを  
それぞれ引き出します。

反対側も同様

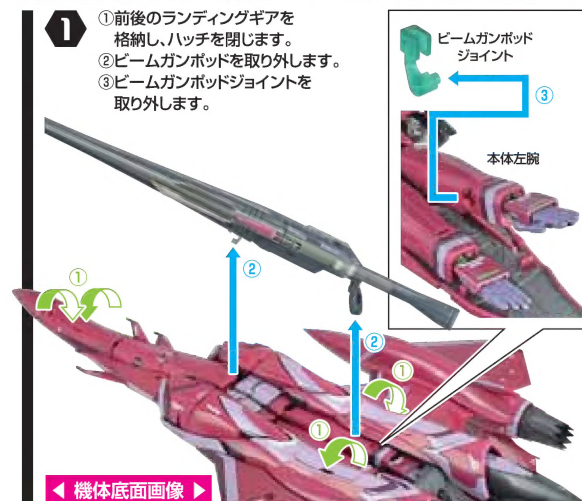


◀ 機体底面画像 ▶

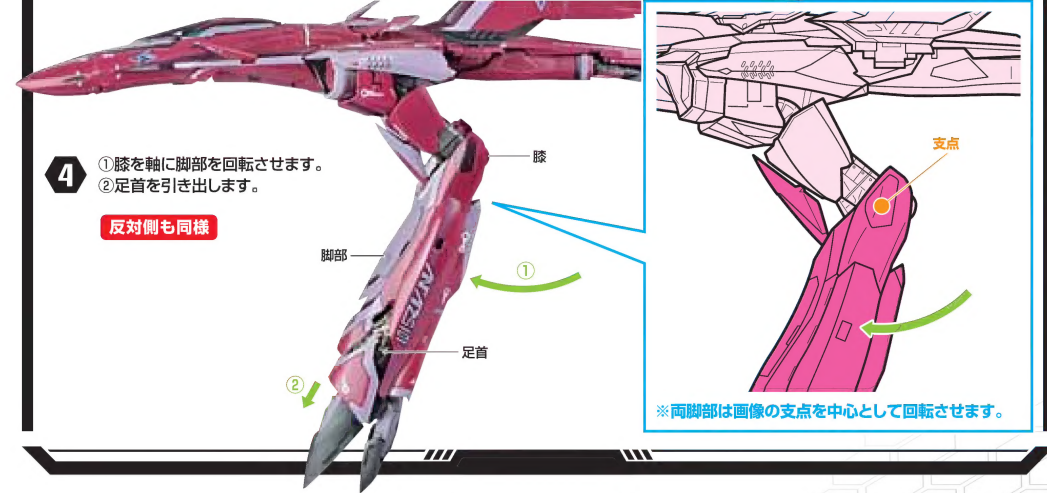
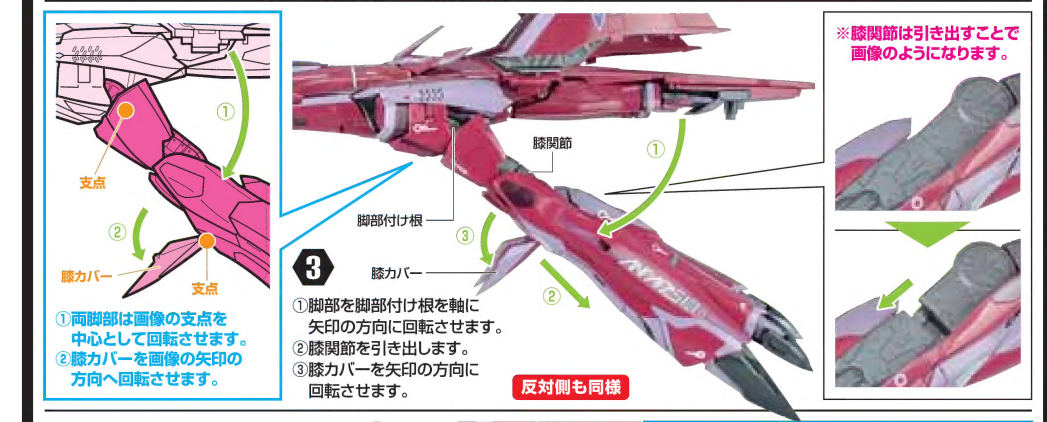




## ガウォーク形態への変形 ※ファイター形態完成の状態から始めます。



**注意** 変形時にダイキャストの部分が他の部分に当たったり擦れたりすると、ボディの塗装がはがれるおそれがありますので注意してください。





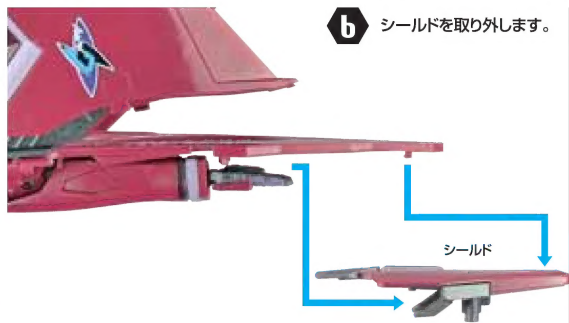
5

- ① アンクルガードを引き上げます。  
②・③の順番でつま先とかかとを開きます。



b

シールドを取り外します。



7

サイドアーマーを下げます。

反対側も同様

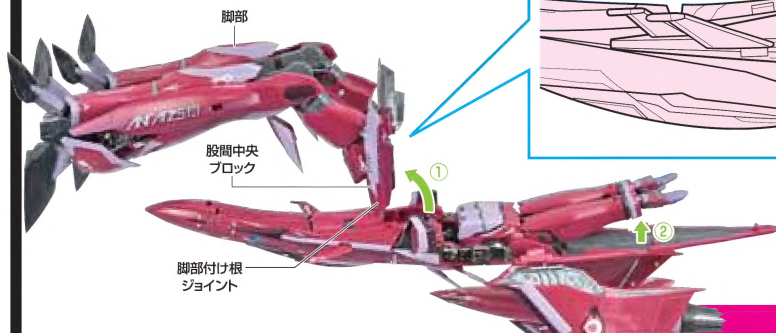
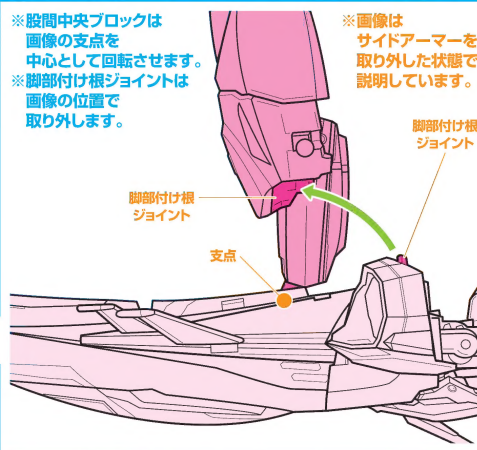


8

- ① 両脚部付け根ジョイントを外し、脚部を股間中央ブロックごと画像のように起こします。  
② 両腕部を少し引き上げます。

※股間中央ブロックは画像の支点を中心として回転させます。  
※脚部付け根ジョイントは画像の位置で取り外します。

※画像はサイドアーマーを取り外した状態で説明しています。

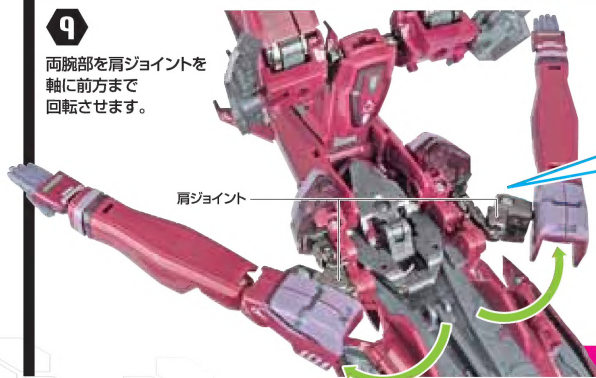
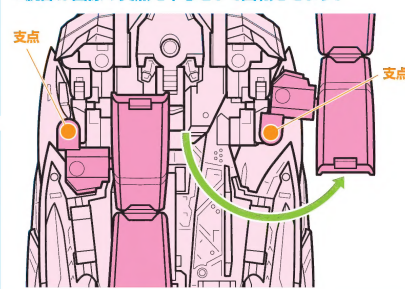


◀ 機体底面画像 ▶

9

両腕部を肩ジョイントを軸に前方まで回転させます。

※腕部は画像の支点を中心として回転させます。

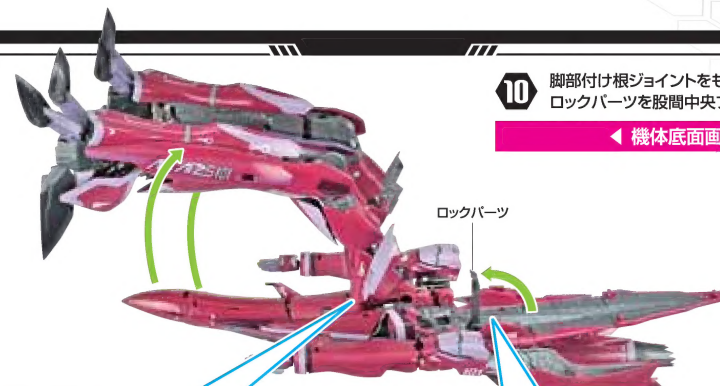


◀ 機体底面画像 ▶

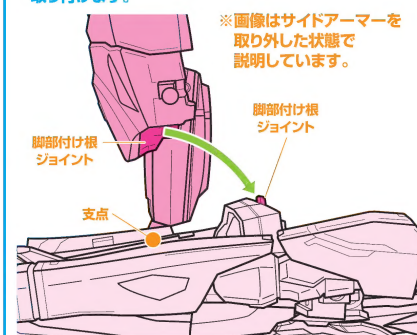
10

脚部付け根ジョイントをもとの位置に取り付け、ロックパーツを股間中央ブロックにセットします。

◀ 機体底面画像 ▶

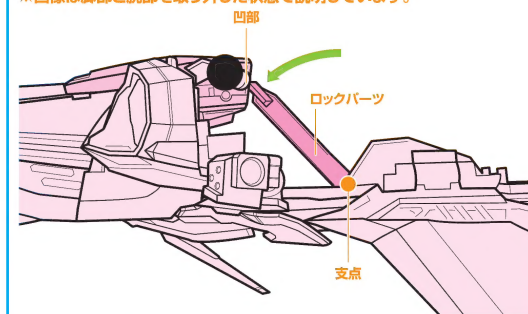


- ※両脚部は画像の支点を中心として回転させます。  
※脚部付け根ジョイントは画像の位置で取り付けます。



※画像はサイドアーマーを取り外した状態で説明しています。

- ロックパーツを股間中央ブロックの凹部にセットします。  
(凹部に先端を沿えて、主翼ブロックを支えます。)  
※ロックパーツは画像の支点を中心として回転させます。  
※画像は脚部と腕部を取り外した状態で説明しています。



11

- ① 腕部(左)を下ろします。  
② 肘関節(左)を伸ばします。  
③ 肩アーマー(左)を回転させます。

反対側も同様

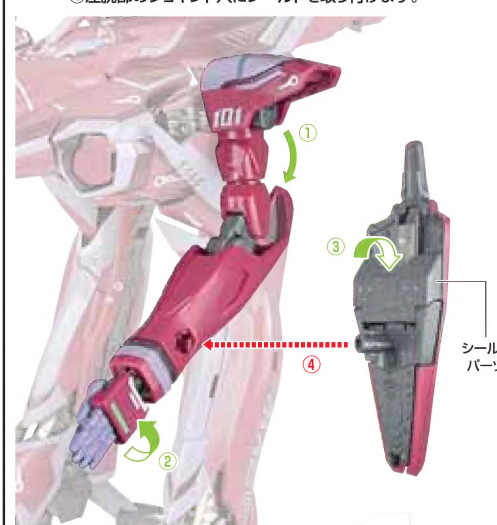


12

- ① 腕部(左)の肘を曲げます。  
② 手首(左)を内側に回転させます。

反対側も同様

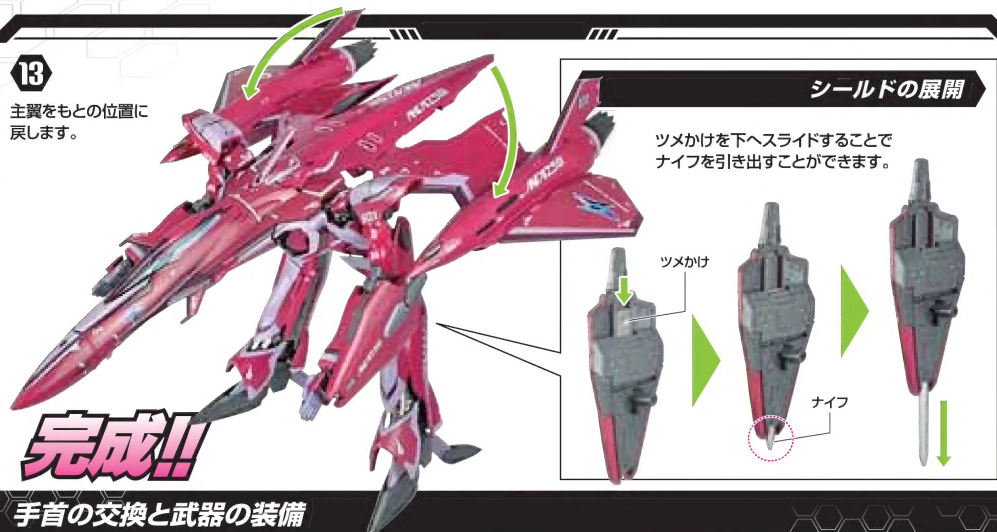
- ③ シールドパーツを閉じます。  
④ 左腕部のジョイント穴にシールドを取り付けます。





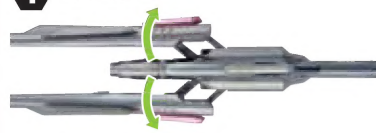
13

主翼をもとの位置に戻します。



### 手首の交換と武器の装備

1 銃身を開きます。



2 ジョイントを収納します。

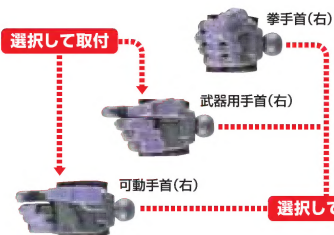


本体手首(右)

3 スコープを引き出します。



選択して取付



選択して取付

反対側も同様

4 「ディスプレイ」はP.16を参照



### バトロイド形態への変形

※ガウーク形態完成の状態から始めます。

#### 注意

変形時にダイキャストの部分が他の部分に当たったり擦れたりすると、ボディの塗装がはがれるおそれがありますので注意してください。

1

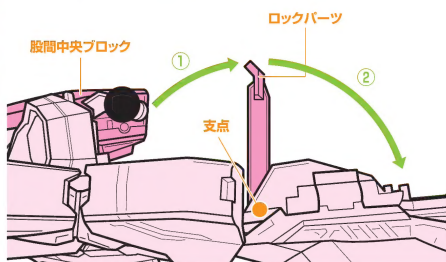
- ①機首下のランディングギアのハッチを開きます。
- ②機首を折りたたみます。

※ハッチは画像のようになります。



2

- ①股間中央ブロックからロックパーツを外します。
  - ②ロックパーツを回転させて収納します。
- ※ロックパーツは画像の支点を中心として回転させます。
- ※画像は脚部を取り外した状態で説明しています。



3

画像のように主翼と尾翼をたたみます。

反対側も同様



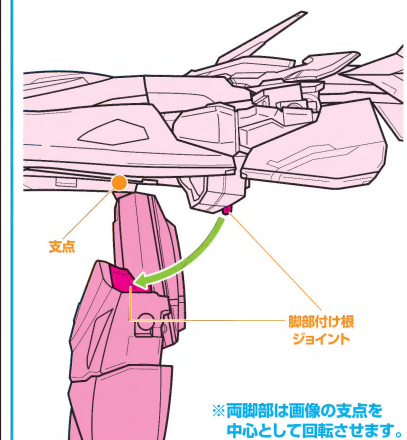
4

主翼を画像のようにたたみます。



5

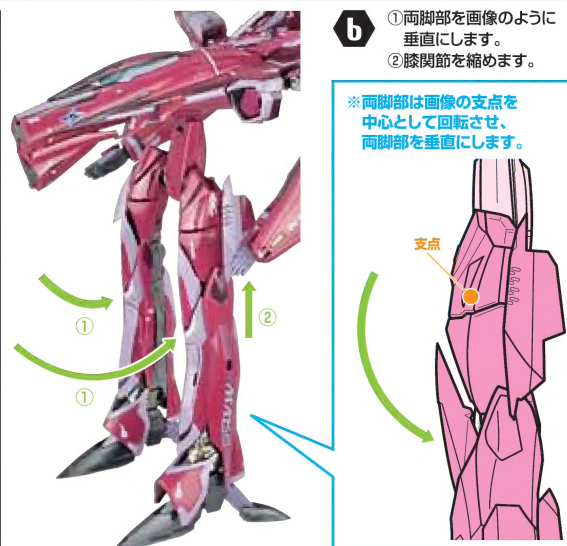
- ①両脚部の付け根ジョイントを外します。
- ②両脚部は股間中央ブロックを軸に画像の位置まで回転させます。



b

- ①両脚部を画像のように垂直にします。
- ②膝関節を縮めます。

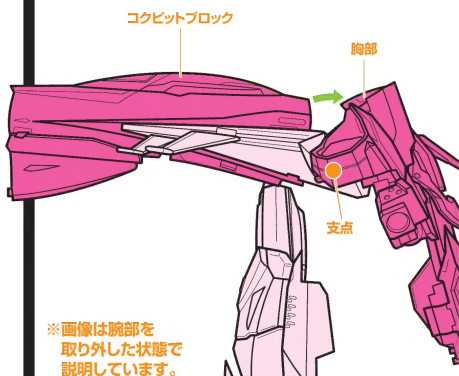
※両脚部は画像の支点を中心として回転させ、両脚部を垂直にします。





7

胸部を矢印の方向に折り曲げ、  
コクピットブロックと分離させます。  
※胸部は画像の支点を中心として回転させます。

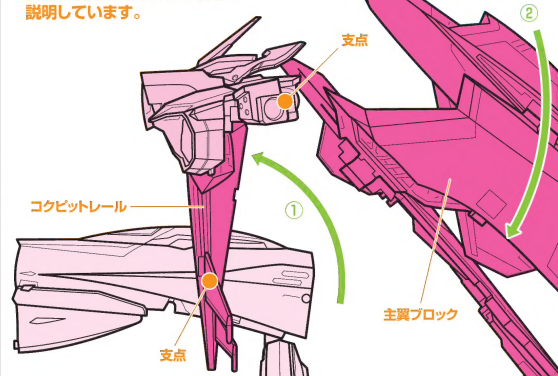


※画像は腕部を  
取り外した状態で  
説明しています。

8

①コクピットレールを軸に胸部を上げます。  
②主翼ブロックを画像の位置まで後方に折り曲げます。  
※胸部と主翼ブロックは画像の支点を中心として回転させます。

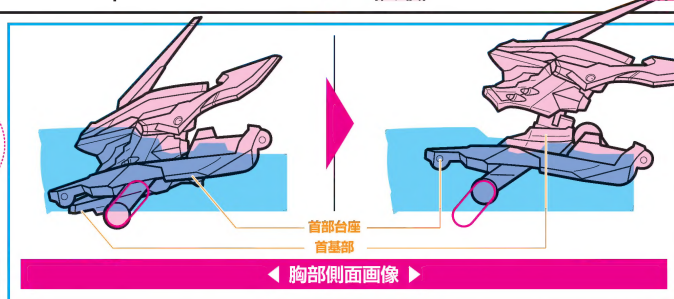
※画像は腕部を取り外した状態で  
説明しています。



9

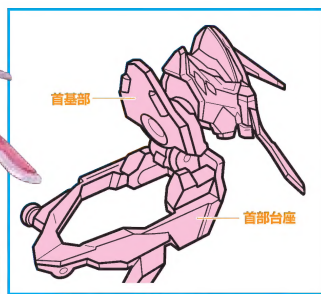
頭部を引き出します。

※頭部は点線部分を  
持って引き出します。

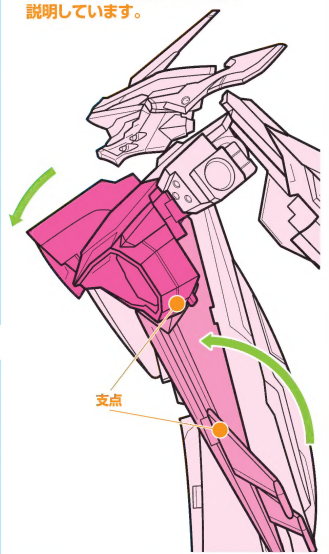


10

頭部を首基部ごと  
引き上げます。



※胸部とコクピットレールは画像の支点を  
中心として回転させます。  
※画像は腕部を取り外した状態で  
説明しています。

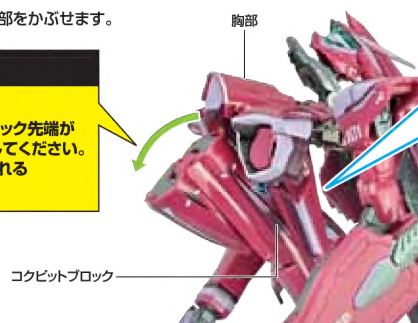


11

コクピットブロックに胸部をかぶせます。

### 注意

コクピットブロックを胸部に  
収納する時にコクピットブロック先端が  
胸部に当たらないよう注意してください。  
ボディが破損し、塗装がはかれる  
おそれがあります。



12

※画像のように  
なります。



13

①主翼ブロックを  
下げます。  
②首の基部をもとの  
位置に戻します。



14

肩付け根のダイキャストパーツを下方に少し下ろします。



15

肩付け根のダイキャストパーツを横方向に  
少し回転させて持ち上げます。(怒り肩になります。)



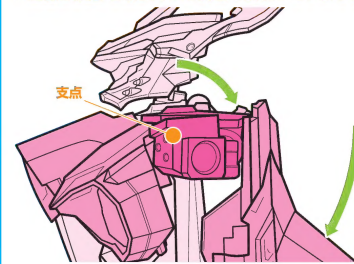
16

両肩のプレート  
を少し下げます。



※隙間ができます。

※両肩プレート部は画像の支点を中心として  
回転させます。  
※画像は腕部を取り外した状態で説明しています。

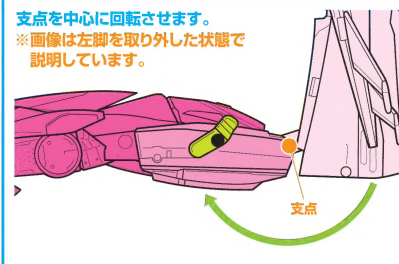


17

両脚部を画像の位置まで股間中央  
ブロックごと回転させます。



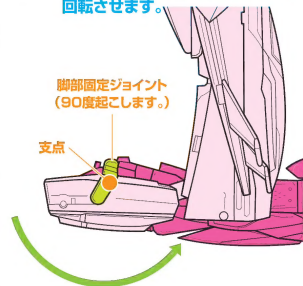
※支点を中心として回転させます。  
※画像は左脚を取り外した状態で  
説明しています。





18

脚部固定ジョイントを起こしながら、画像の支点を軸に両脚部を後方へ回転させます。



※脚部は片脚を押さえ、交互に行うことで回転しやすくなります。

20

コクピットブロック底面のジョイントを外します。

※腰が浮いて腰関節の可動域が広がります。



※ロックレバーを上げます。



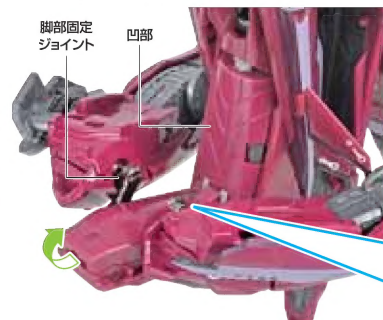
※脚部固定ジョイントが内部でロックされます。

**注 意**

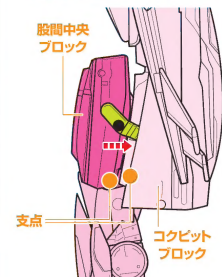
逆変形時は必ずロックレバーを下げて下さい。ジョイント部分が破損するおそれがあります。

19

股間中央ブロックを回転させて、脚部固定ジョイントをコクピットブロックへ取り付けます。

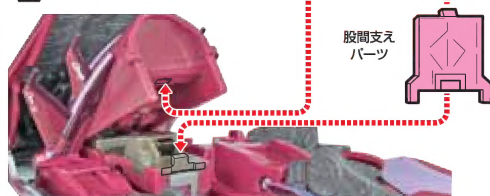


※画像の支点を中心として回転させます。  
※脚部固定ジョイントは画像の位置で固定されます。



21

股間支えパーツを取り付けます。

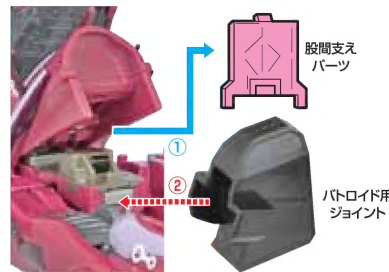


**完成!!**

## バトロイド形態のディスプレイ

1

①股間支えパーツを取り外します。  
②バトロイド用ジョイントを取り付けます。



2

台座にアームAを取り付けます。



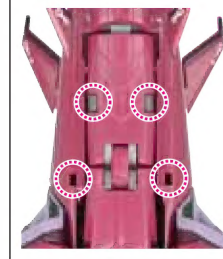
3

アームAにバトロイド用ジョイントを取り付けます。



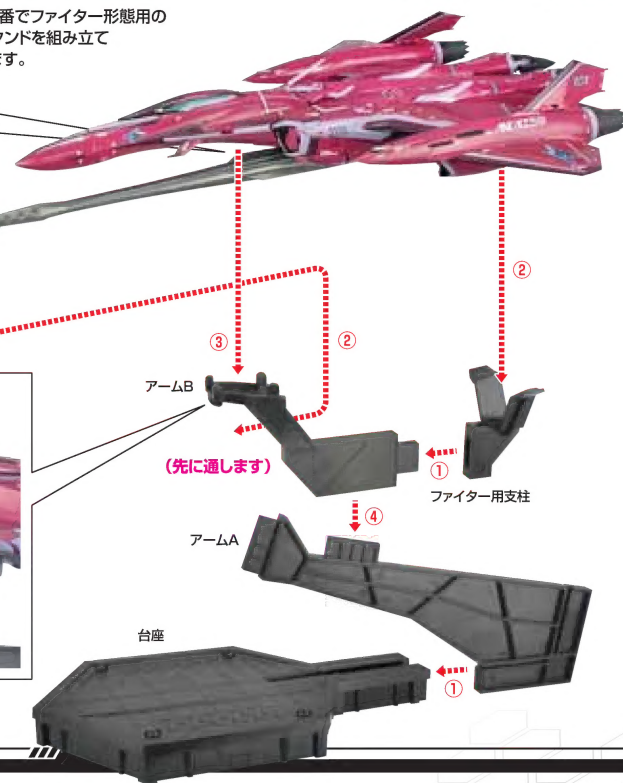
## ファイター形態のディスプレイ

※画像の各部に固定して取り付けます。



画像の矢印の順番でファイター形態用のディスプレイスタンドを組み立てディスプレイします。

※ビームガンポッドは画像のようになります。





## ガウォーク形態のディスプレイ

画像の矢印の順番でガウォーク形態用のディスプレイスタンドを組み立ててディスプレイします。

※画像の各部に固定して取り付けます。



ガウォーク用支柱

アームB

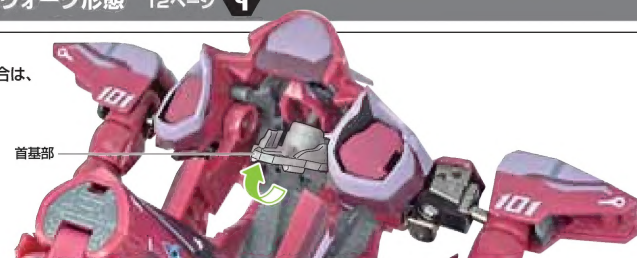
アームA

台座

**【逆変形時の注意点】** もとに戻す時は、逆の手順で操作します。下記説明も合わせてご覧ください。

### ■ バトロイド形態 → ガウォーク形態 12ページ 9

頭部を胸部に収納した時に、胸の裏側に首基部が飛び出している場合は、下から押してたんでください。

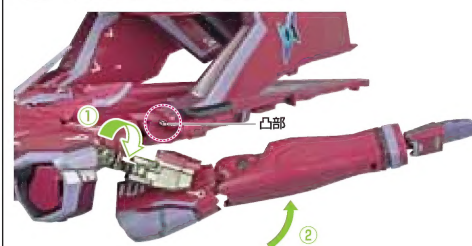


### ■ ガウォーク形態 → ファイター形態 8ページ 9

※腕部を収納する時は、肩部ダイキャストパーツを本体の凸部の上に乗せて収めます。



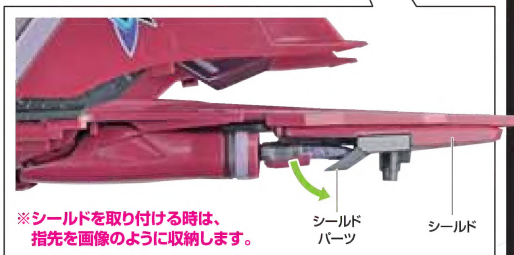
- ① 肩部ダイキャストパーツを少し下ろします。
- ② 腕部全体を途中まで収納します。



- ② ① 肩部ダイキャストパーツを上下からしっかり持って、本体凸部の上に乗せるように収めます。
- ② シールドを取り付けます。



※肩アーマーが本体肩ヒンジ部の内側にきていることを確認してください。



※シールドを取り付ける時は、指先を画像のように収納します。

シールドパーツ

シールド

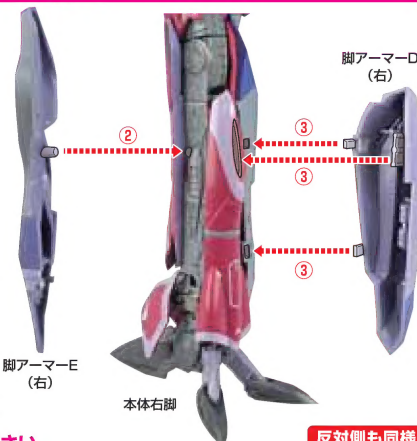


## スーパーパーツの取り付け方

### 脚アーマー



※凸部と凹部で位置合わせをしてください。



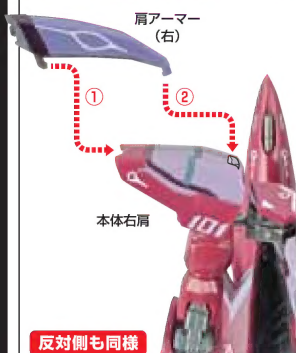
反対側も同様

### 腕アーマー



反対側も同様

### 肩アーマー



反対側も同様

### ブースターユニット

1 翼を引き出します。



反対側も同様

2 翼をたたみます。



3 ①主翼を開きます。  
②ブースターユニットを取り付けます。



4 主翼を画像のようにたたみます。



※主翼は脚アーマーA(左)の凹部に取り付け固定します。



反対側も同様

凹部

脚アーマーA(左)

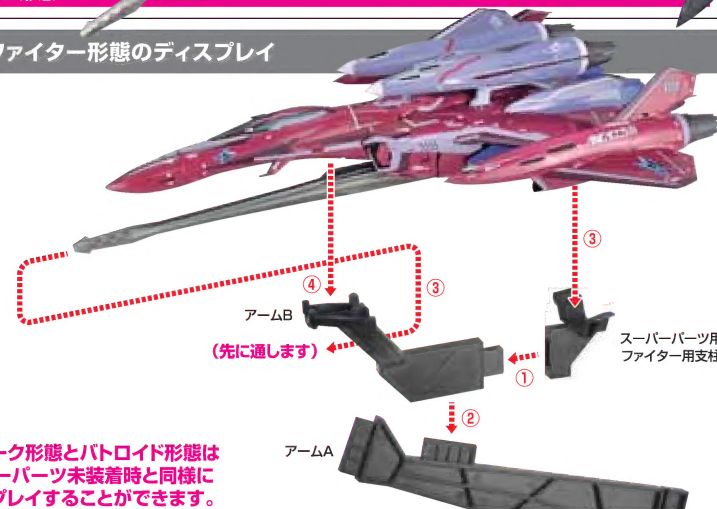


ファイター形態

※ファイター形態とガウーク形態も同様にスーパーパーツを装着することができます。

ガウーク形態

### ■ ファイター形態のディスプレイ



※ガウーク形態とバトロイド形態はスーパーパーツ未装着時と同様にディスプレイすることができます。